



HIMMELBERG VERLAGS OG
A-2483 Ebreichsdorf, Betriebsstraße 20



+43 (0) 4276 / 61909
FAX: DW 61



info@himmelberg-verlag.at
www.himmelberg-verlag.at



PÄDAGOGISCHES LEHR- UND SPIELMATERIAL



HOLZLERNSPIELE
FÜR SCHULE,
HORT UND KINDERGARTEN



KARTEIKARTEN-
SYSTEME



KINDERGARTENAUSSTATTUNG



INFOS

Holzlesekreise

Eigenschaften:

- > beidseitig bedruckt
- > farblich markiert
- > bestehen aus mehreren Segmenten
- > Material:
Buchenholz massiv

Schwerpunkte:

- > Lernen und Üben im DAZ-Bereich
- > Wortschatz erweitern
- > Sinnerfassendes Lesen
- > Konzentriertes Arbeiten



Unsere Lesekreise sind vielseitige Lernmaterialien zur Förderung von Lesen, Sprachverständnis und logischem Denken. Sie sind gezielt auf das selbstständige Arbeiten von Kindern ausgelegt.

Durch das klare Prinzip der Lesekreise verbinden sie Lesen, Verstehen und Zuordnen auf motivierende Weise.

Die Kinder lesen kurze Sätze oder Begriffe und ordnen diese passenden Bildern oder Begriffen zu. Durch diese Zuordnung entsteht ein geschlossener Kreis.

Eine integrierte Selbstkontrolle ermöglicht eigenständiges Lernen und sofortiges Feedback.



Lesekreis Jahreszeiten „Sommer“
Art.Nr.: HB-J3002



Lesekreis Jahreszeiten „Herbst“
Art.Nr.: HB-J3003



Lesekreis Jahreszeiten „Winter“
Art.Nr.: HB-J3004



DAZ - Lesekreise

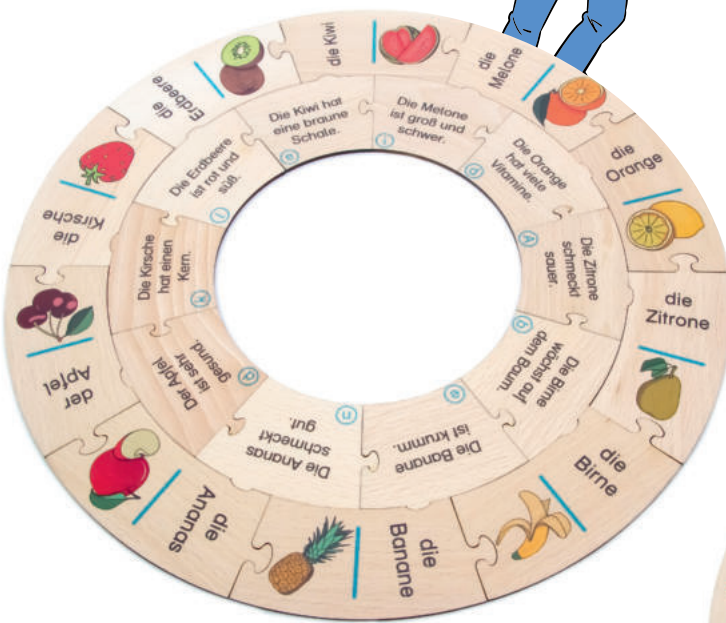
Nomen

Art. Nr.: HB-N12 | HB-N34 | HB-N56 | HB-N78
 Preis: € 259,- inkl. Mwst.
 Außendurchmesser Lesekreis: ca. 39 cm

INHALT

4 Lesekreise beidseitig bedruckt

- > 1 Holzlesekreis Obst/Gemüse
- > 1 Holzlesekreis Schule/Kleidung
- > 1 Holzlesekreis Lebensmittel/Berufe
- > 1 Holzlesekreis Haustiere/Bauernhoftiere



Lesekreis NOMEN 1
 Art.Nr.: HB-N12

Im Set enthalten sind 4 beidseitig bedruckte Lesekreise. Um die Lesekreise einfach auseinanderhalten zu können, ist jeder Lesekreis in einer anderen Farbe bedruckt.

Und so wird gespielt:

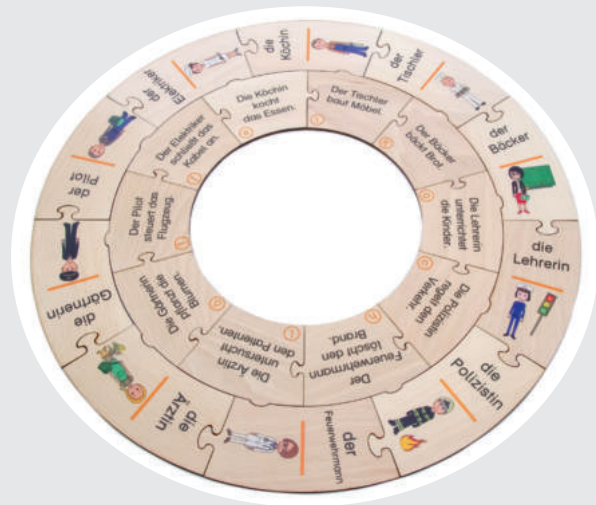
Alle Holzteile eines Lesekreises mit derselben Farbe werden sichtbar am Tisch aufgelegt. Das Kind baut zuerst den Außenkreis des Lesekreises zusammen, indem es die Wörter den einzelnen Bildern richtig zuordnet und die Puzzleteile zusammensteckt. Anschließend liest das Kind die einzelnen Sätze und ordnet sie richtig zu, indem es den jeweiligen Satz innen zu der richtigen Wort-Bild Kombination dazu steckt. Wenn das Kind den Lesekreis richtig zusammengebaut hat, ergibt sich aus den einzelnen Buchstaben am unteren Rand der Holzpuzzleteile, ein Lösungswort. **Somit hat das Kind eine Selbstkontrolle!**



Lesekreis NOMEN 2
Art.Nr.: HB-N34



Lesekreis NOMEN 3
Art.Nr.: HB-N56



Lesekreis NOMEN 4
Art.Nr.: HB-N78



DAZ - Lesekreise

Verben & Adjektive

Art. Nr.: HB-V56 | HB-V78 | HB-A12 | HB-A34
 Preis: € 259,- inkl. MwSt.
 Außendurchmesser Lesekreis: ca. 39 cm

INHALT 4 Lesekreise beidseitig bedruckt

- > 2 Holzlesekreise mit insgesamt 40 Verben
- > 2 Holzlesekreise mit insgesamt 40 Adjektiven



Lesekreis VERBEN 1
 Art.Nr.: HB-V56



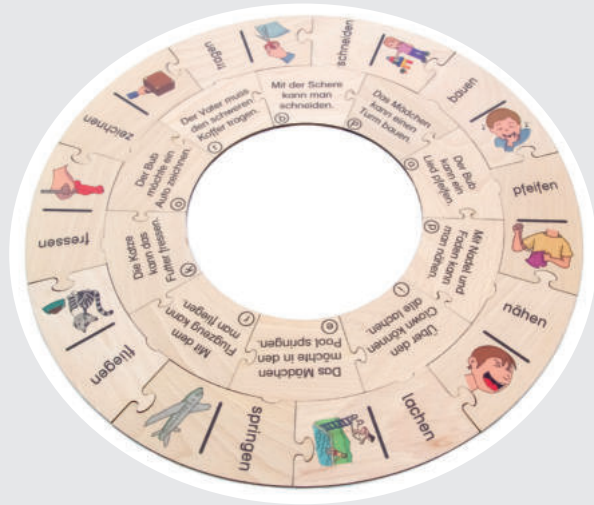
Im Set enthalten sind 4 beidseitig bedruckte Lesekreise. Um die Lesekreise einfach auseinanderhalten zu können, ist jeder Lesekreis in einer anderen Farbe bedruckt.

Und so wird gespielt:

Alle Holzteile eines Lesekreises mit derselben Farbe werden sichtbar am Tisch aufgelegt. Das Kind baut zuerst den Außenkreis des Lesekreises zusammen, indem es die Wörter den einzelnen Bildern richtig zuordnet und die Puzzleteile zusammensteckt. Anschließend liest das Kind die einzelnen Sätze und ordnet sie richtig zu, indem es den jeweiligen Satz innen zu der richtigen Wort-Bild Kombination dazu steckt. Wenn das Kind den Lesekreis richtig zusammengebaut hat, ergibt sich aus den einzelnen Buchstaben am unteren Rand der Holzpuzzleteile, ein Lösungswort. **Somit hat das Kind eine Selbstkontrolle!**



Lesekreis VERBEN 2
Art.Nr.: HB-V78



Lesekreis ADJEKTIVE 1
Art.Nr.: HB-A12



Lesekreis ADJEKTIVE 2
Art.Nr.: HB-A34



Lesekreise Die Uhr

Art.Nr.: HB-U5001 | HB-U5002 | HB-U5003 | HB-U5004
Preis: € 259,- inkl. MwSt.
Außendurchmesser Lesekreis: ca. 39 cm

INHALT 4 Lesekreise beidseitig bedruckt

- > 1 Holzlesekreis Tagesablauf Teil 1
- > 1 Holzlesekreis Tagesablauf Teil 2
- > 1 Holzlesekreis Uhrzeiten erkennen Teil 1
- > 1 Holzlesekreis Uhrzeiten erkennen Teil 2



Lesekreis Tagesablauf Teil 1
Art.Nr.: HB-U5001



Im Set enthalten sind 4 beidseitig bedruckte Lesekreise. Um die Lesekreise einfach auseinanderhalten zu können, ist jeder Lesekreis in einer anderen Farbe bedruckt.

Und so wird gespielt:

Alle Holzteile eines Lesekreises mit derselben Farbe werden sichtbar am Tisch aufgelegt. Das Kind baut zuerst den Außenkreis des Lesekreises zusammen, indem es die Wörter den einzelnen Bildern richtig zuordnet und die Puzzleteile zusammensteckt. Anschließend liest das Kind die einzelnen Sätze und ordnet sie richtig zu, indem es den jeweiligen Satz innen zu der richtigen Wort-Bild Kombination dazu steckt. Wenn das Kind den Lesekreis richtig zusammengebaut hat, ergibt sich aus den einzelnen Buchstaben am unteren Rand der Holzpuzzleteile, ein Lösungswort. [Somit hat das Kind eine Selbstkontrolle!](#)



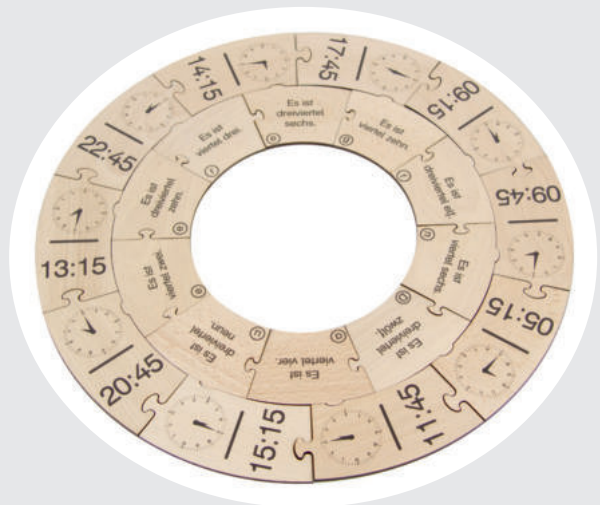
Lesekreis Tagesablauf Teil 2
Art.Nr.: HB-U5002



Lesekreis Uhrzeiten erkennen Teil 1
Art.Nr.: HB-U5003



Lesekreis Uhrzeiten erkennen Teil 2
Art.Nr.: HB-U5004





Lesekreis Weitere Feste und Feiertage/Die 10 Gebote
Art.Nr.: HB-R2002



Lesekreis Pfarrkirche/Heilige Messe
Art.Nr.: HB-R2003



Lesekreis Sakramente/Schöpfungsgeschichte
Art.Nr.: HB-R2004

Legekreise Bildausschnitte erkennen

Art. Nr.: HB-KG111 | HB-KG112
Preis: € 149,- inkl. Mwst.
Außendurchmesser Legekreis: ca. 39 cm

INHALT 2 Legekreise beidseitig bedruckt

- > 1 Holzlegekreis Bildausschnitte erkennen Teil 1
- > 1 Holzlegekreis Bildausschnitte erkennen Teil 2



Legekreis Bildausschnitte erkennen Teil 1
Art.Nr.: HB-KG111



Legekreis Bildausschnitte erkennen Teil 2
Art.Nr.: HB-KG112

Im Set enthalten sind 2 beidseitig bedruckte Legekreise. Um die Legekreise einfach auseinanderhalten zu können, ist jeder Legekreis in einer anderen Farbe bedruckt.

Und so wird gespielt:

Alle Holzteile eines Legekreises mit derselben Farbe werden sichtbar am Tisch aufgelegt. Das Kind baut zuerst den Außenkreis zusammen, indem es die Bilder richtig zuordnet und die Puzzleteile zusammensteckt. Anschließend nimmt das Kind die einzelnen Bildausschnitte und ordnet sie zu, indem es den jeweiligen Bildausschnitt innen zum richtigen Bild dazu steckt. Wenn das Kind den Legekreis richtig zusammengebaut hat, ergibt sich aus den einzelnen Buchstaben am unteren Rand der Holzpuzzleteile, ein Lösungswort. [Dies dient zur Kontrolle!](#)

DAZ-Legespiel „Einzahl/Mehrzahl“



Dieses DAZ-Legespiel bietet ansprechende Übungen zum aktiven Erlernen der Einzahl und Mehrzahl.

Art. Nr.: HB-EM100
Preis: € 69,- inkl. MwSt.

INHALT

48 Holzpuzzleleite
einseitig bedruckt

- > 24 Holzplättchen Einzahl
- > 24 Holzplättchen Mehrzahl
- > Material: Buchenholz Massiv
- > Die Lieferung erfolgt in einer Kunststoffbox.

Größe ca. 6cm x 9cm



- > Veranschaulichung der Wortänderung
- > Für Deutsch- und DAZ-Unterricht geeignet
- > Sprachgefühl entwickeln
- > richtige Pluralformen erkennen
- > Wörter korrekt schreiben
- > Geeignet für den Einsatz in der Einzel-, Gruppen- und Klassenarbeit

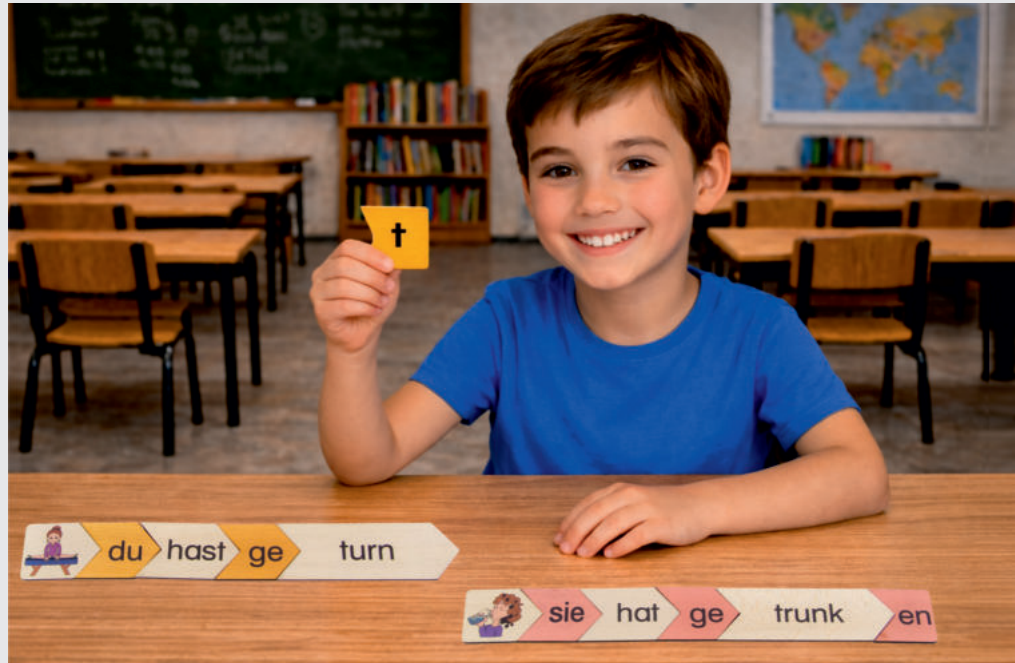


INFOS

DAZ-Verben Personalformen

Didaktischer Mehrwert:

- > Sprachbewusstsein fördern
- > Lesen & Verstehen durch visuelle und haptische Unterstützung
- > Selbstständiges Lernen
- > Fehlerfreundliches Arbeiten (Umlegen statt Durchstreichen)
- > Für den DAZ-Bereich geeignet



Das Material verbindet spielerisches Lernen mit klarer grammatischer Struktur. Es ermöglicht den Schülern und Schülerinnen die deutsche Verbkonjugation aktiv zu entdecken, anzuwenden und zu festigen, statt sie nur auswendig zu lernen.

Anwendungsmöglichkeiten:

Zuerst wird eine Bildkarte ausgelegt und das dazu passende Verb gesucht. Anschließend kann das Verb gemeinsam mit dem Bild und den richtigen Endungen in alle Personen – Einzahl und Mehrzahl – in der jeweiligen Zeitform gesetzt bzw. gelegt werden. Dieses Material ermöglicht so ein übersichtliches und anschauliches Arbeiten im Schwerpunkt „Verben in die verschiedenen Personen setzen“.

„Präsens“



Art. Nr.: HB-VB100
Preis: € 149,- inkl. MwSt.

INHALT Personalformen „Präsens“

48 Holzplättchen beidseitig bedruckt:

- > 24 Verben ohne Endung
- > 24 Verben Nennform
 - 24 dazu passende Bilder
- > 6 Persönliche Fürwörter farbig
 - 6 Persönliche Fürwörter neutral
- > 6 Verben-Endungen farbig
 - 6 Verben-Endungen neutral

Art. Nr.: HB-VB200
Preis: € 149,- inkl. MwSt.

INHALT Personalformen „Präteritum“

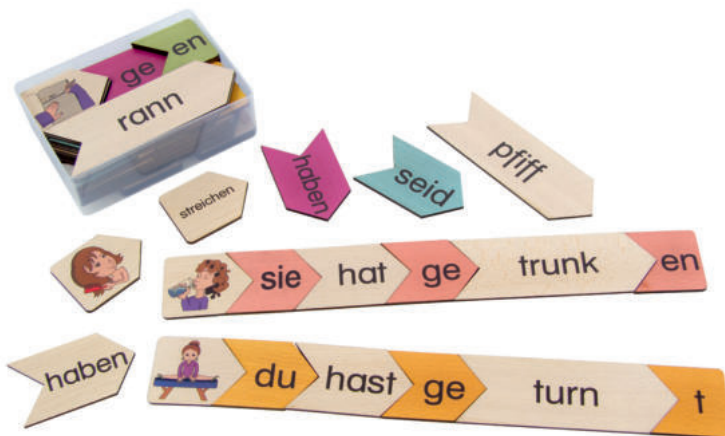
52 Holzplättchen beidseitig bedruckt:

- > 24 Verben ohne Endung
- > 24 Verben Nennform
- 24 dazu passende Bilder
- > 6 Persönliche Fürwörter farbig
- 6 Persönliche Fürwörter neutral
- > 10 Verben-Endungen farbig
- 10 Verben-Endungen neutral

„Präteritum“



„Perfekt“



Art. Nr.: HB-VB300
Preis: € 159,- inkl. MwSt.

INHALT Personalformen „Perfekt“

72 Holzplättchen beidseitig bedruckt:

- > 24 Verben ohne Endung
- > 24 Verben Nennform
- 24 dazu passende Bilder
- > 6 Persönliche Fürwörter farbig
- 6 Persönliche Fürwörter neutral
- > 12 Verben-Endungen farbig
- 12 Verben-Endungen neutral
- > 12 Hilfszeitwörter farbig
- 12 Hilfszeitwörter neutral
- > 6 Vorsilben farbig
- 6 Vorsilben neutral

Art. Nr.: HB-VB400
Preis: € 149,- inkl. MwSt.

INHALT Personalformen „Futur 1“

54 Holzplättchen beidseitig bedruckt:

- > 24 Verben ohne Endung
- > 24 Verben Nennform
- 24 dazu passende Bilder
- > 6 Persönliche Fürwörter farbig
- 6 Persönliche Fürwörter neutral
- > 6 Verben-Endungen farbig
- 6 Verben-Endungen neutral
- > 6 Hilfszeitwörter farbig
- 6 Hilfszeitwörter neutral

„Futur 1“





INFOS

WENDESPIELE mit Selbstkontrolle



Alle folgenden Boxen mit Wendespielen enthalten jeweils 16 Spielpakete mit einer umfangreichen und klar strukturierten Lernspielsammlung. Die einzelnen Spielpakete sind thematisch aufeinander abgestimmt und können fächerübergreifend eingesetzt werden.

Die Boxen wurden speziell für den Einsatz im Kindergarten bzw. in der Schule entwickelt. In der Arbeit mit den Kindern lassen sie sich spielerisch sowohl in der Einzelarbeit, Partnerarbeit als auch in der Gruppenarbeit einsetzen.

Und so wird gespielt:

Die Holzplättchen eines Spieles werden mit der Vorderseite (welche mit einem „blauen Symbol“ gekennzeichnet ist, andernfalls Bild- oder Textseite) nach oben aufgelegt. Danach dreht das Kind ein beliebiges Plättchen um und schon hat es die erste Aufgabe. Jetzt sucht das Kind die dazu passende Lösung und dreht sie um, schon hat es die nächste Aufgabe. Hat das Kind alles richtig gemacht, dann passt das letzte Plättchen zum ersten.

Die Holzplättchen haben eine Größe von 6 cm x 4,5 cm und werden aus 3 mm massiven Buchenholz gefertigt. Die einzelnen Spielpakete sind nach Themenbereichen sortiert und befinden sich jeweils in einer Kunststoffbox. Alle 16 Spielpakete werden in einer ansprechenden Holzbox geliefert.

Vorschul-Box

Art. Nr.: HB-VOR
Preis: € 259,- inkl. MwSt.



INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Tiermengen den Würfelbildern und Fingerbildern zuordnen
- > Würfelbilder, Fingerbilder, Tiermengen und Punktebildern die Zahlen 1-10 zuordnen
- > Zusammengesetzte Wortspiele
- > Reimwortbilderspiele
- > Anlautspiele



**Tolle Wendespiele
mit Selbstkontrolle!**

Spielablauf siehe Seite 20



Sicherheits-Box

Art. Nr.: HB-SOS
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Bild/Text-Aufgaben und Rätsel zu Rettung-Feuerwehr-Polizei
- > Der Notruf
- > Gefährliche Situationen erkennen
- > Lückentext: Mein Schulweg
- > Verkehrszeichen
- > Fahrzeuge im Straßenverkehr
- > „Pärchen finden“-Spiel



DAZ - Box 1

Art. Nr.: HB-DZ100
Preis: € 259,- inkl. Mwst.



INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Spiele mit Übungen zur Wortart Nomen: Gemüse, Obst, Kleidung, Lebensmittel, Berufe, Haustiere, Bauernhoftiere, Monatsnamen, Wochentage/Jahreszeiten, Formen und Symbole, Rund um den Körper, das Wetter, In der Schule
- > Zusammengesetzte Nomen



DAZ - Box 2

Art. Nr.: HB-DZ200
Preis: € 259,- inkl. Mwst.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Spiele mit Übungen zur Wortart Verben
- > Spiele mit Übungen zur Wortart Adjektive
- > Spiele mit Übungen zur Wortart Nomen: Zahlen von 0 bis 10, Unser Zuhause, Unsere Natur, Hobby und Freizeit, Straßenverkehr, Wichtige Verkehrszeichen
- > Spiele mit Übungen zur Wortart Präpositionen



Englisch-Box

Art. Nr.: HB-E110
Preis: € 259,- inkl. Mwst.

INHALT

16 Spielpakete mit Vokabelübungen zu folgenden Themen:

Gemüse, Obst, Kleidung, In der Schule, Berufe, Nahrungsmittel, Haustiere, Bauernhoftiere, Fingerbilder von 0-10, Rund um den Kopf, Monatsnamen, Wochentage/Jahreszeiten, Was jemand tut, Wie jemand oder etwas ist, Farben, Formen und Symbole



Österreich-Box

Art. Nr.: HB-ÖST
Preis: € 259,- inkl. Mwst.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Bundesländer
- > Hauptstädte
- > Wahrzeichen
- > Berge und Flüsse
- > Nachbarländer
- > Wappen und Flaggen
- > "Pärchen finden" - Spiel



Mathe-Box 1

“Die Kraft der 5”

Art. Nr.: HB-MATHE 1
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Mengenerfassung-Wendeplättchen
- > Zählübungen
- > Zahlenrätsel
- > Stellenwert 1-12
- > Stellenwert 11-23
- > Zehnerstreifen
- > Plusrechnungen
- > Stellenwert Zehner
- > Kugelkette: Wie viele sind verdeckt?
- > Fingerbilder: Wie viele sind umgeklappt?
- > Rechengeschichten
- > Fingerbilder den richtigen Zahlen zuordnen
- > “Eines an das Andere” - Spiel



★★★★★

Tolle Wendespiele mit Selbstkontrolle!

Spielablauf siehe Seite 20

Art. Nr.: HB- MATHE 2
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

Mathe-Box 2

“Die Kraft der 5”

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Zählübungen, Zahlenrätsel
- > größer-kleiner-gleich
- > Millionenrechnungen
- > Stellenwert 24-36
- > Verdoppelung und Verdoppelungen +1
- > Zahlenrätsel Nachbarzahlen
- > Minusrechnungen Fingerbilder
- > Zahlzerlegungen 1-10
- > Sachrechengeschichten
- > „Pärchen finden“ - Spiel



Mathe-Box 3

“Die Kraft der 5”

Art. Nr.: HB-MATHE 3
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Plusaufgaben “Fingerbilder”
- > Plusaufgaben „Würfelbilder“
- > Zehnerüberschreitung im 20er Feld
- > Stellenwert
- > Reihenfolge richtig fortsetzen - es wird immer größer
- > Das Doppelte/Das Doppelte +1, -1
- > Eurorechnungen
- > „Große“ Rechnungen Plus
- > „Geheimsprache und Expertenblick“ - Plusrechnungen mit der „Kraft der 5“
- > Analogien Plusrechnungen
- > Sachrechengeschichten Plus



★★★★★

Tolle Wendespiele mit Selbstkontrolle!
Spielablauf siehe Seite 20

Art. Nr.: HB-MATHE 4
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

Mathe-Box 4

“Die Kraft der 5”

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Minusaufgaben “Fingerbilder”
- > Nachbarzahlen, Nachbarzehner
- > Reihenfolge richtig fortsetzen - es wird immer kleiner
- > Stellenwert - Zahlendreher
- > Zehnerunterschreitung mit €
- > Die Hälfte, Zahlenrätsel
- > „Geheimsprache und Expertenblick“ - Minusrechnungen mit der „Kraft der 5“
- > Analogien Minusrechnungen
- > „Große“ Rechnungen Minus
- > Sachrechengeschichten Minus



Zahlenraum 20-Box



Art. Nr.: HB-Z20
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Rechenmauern mit und ohne Zehnerüberschreitung im Zahlenraum 20
- > Immer 10
- > Ergänzen
- > Das Doppelte
- > Die Hälfte
- > Analogien im ZR 20 Plusrechnungen
- > Analogien im ZR 20 Minusrechnungen
- > Zahlenhäuser: 10er Freunde - Verliebte Zahlen
- > Nachbarzahlen Zahlenraum 10
- > Nachbarzahlen Zahlenraum 10-20
- > „Eines an das Andere“ - Spiele: Addition und Subtraktion im ZR 10 und ZR 20



Zahlenraum 100-Box

Art. Nr.: HB-Z100
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Rechenmauern
- > Kettenaufgaben mit reinen Zehnern
- > Die Hälfte
- > Das Doppelte
- > Kettenaufgaben im ZR 100
- > Welche Zahl ist es? Z/E
- > Nachbarzehner
- > Ergänzen



Zahlenraum 10000-Box

Art. Nr.: HB-Z10000
Preis: € 259,- inkl. MwSt.



INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Verdoppeln
- > Halbieren
- > Runden auf Zehner
- > Runden auf Hunderter
- > Runden auf Tausender
- > Mündlich addieren
- > Mündlich subtrahieren



Art. Nr.: HB-MAßE
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Schätzen von Länge, Fläche und Gewicht
- > Rechenrätsel Länge, Fläche und Gewicht
- > Ergänze auf die angegebene Länge
- > Ergänze auf die angegebene Fläche
- > Ergänze auf das angegebene Gewicht
- > Begriffe und ihre Abkürzungen
- > Lückentext - Länge, Fläche und Gewicht
- > Immer gleich lang! Rechnen und umwandeln von Längen-, Flächen- und Gewichtsmaßen

Maßeinheiten-Box



1x1 - Box



Art. Nr.: HB-1x1
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

- 16 Spielpakete mit den Themen:**
- > Alle Malreihen von 1-10
 - > "Eines an das Andere" - Spiele mit gemischten Malaufgaben



1:1 - Box

Art. Nr.: HB-1DIV1
Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

- 16 Spielpakete mit den Themen:**
- > Divisionen im Zahlenraum 100
 - > "Eines an das Andere" - Spiele mit gemischten Divisionen



Kindergarten-Box

„Wahrnehmung & Konzentration“



Art. Nr.: HB-KG100

Preis: € 259,- inkl. MwSt.

INHALT

16 Spielpakete mit den Themen:

- > Wahrnehmungsspiele „optische Differenzierung“:
Gespiegelte Schattenbilder erkennen,
Doppeltes erkennen, fehlende Objekte und
Symbole finden, unterschiedliche Größen oder
Gleiches erkennen und richtig zusammen-
finden, Bilder wiedererkennen, Fehlerbildsuche
- > Wahrnehmungsspiele „optische Serialität“:
Reihenfolge richtig darstellen
- > Zuordnungsspiele:
Alltag, Berufe, Lebensmittel, Dinge, Tiere,
Gegensätze, Farben und Formen



Das Stempelspiel



Kreative
Stempelgeschichten



<1> PUZZELN



<2> STEMPELN



<3> MALEN



herausgenommener
<<<< Puzzlestempel

Mit dem Stempelspiel kann jeder seine Geschichte selbst gestalten, ausmalen und auf spielerische Weise nachempfinden. Viele der Motivstempel eignen sich auch zum Verzieren von Karten und Briefen.



Stempelspiel **RITTERBURG**

Art.Nr.: ST200

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

- > 1 Stempelspiel
- > 1 Riesenstempelkissen
- Gesamtgröße: 60cm x 30cm
- in 2-tlg. Ausführung
- 24 Stempelmotive

Ritter, Pferde und Lanzen sowie Bauelemente, Zinnen und Tore, Türme und Fahnen. Alles, um sich die eigene Ritterwelt zu stempeln.

Stempelspiel
HEILIGER MARTIN
Art.Nr.: ST1200
Preis: € 49,90 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel
> 1 Riesenstempelkissen
Gesamtgröße: 30cm x 30cm
in 1-tlg. Ausführung
13 Stempelmotive

Diese Stempelmotive ermöglichen jedem Kind seine eigene Geschichte zu erzählen, egal ob die Legende mit dem Bettler oder der neuzeitliche Brauch des Laternenumzugs.

Weitere Elemente wie Mond, Sterne, Eule, Wolken, Felsen und Bäume lassen unendliche Möglichkeiten der Gestaltung zu.



Stempelspiel **BLUMENWIESE**
Art.Nr.: ST1100
Preis: € 49,90 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel
> 1 Riesenstempelkissen
Gesamtgröße: 30cm x 30cm
in 1-tlg. Ausführung
14 Stempelmotive

Die Blumenwiese offenbart die ganze Vielfalt, die mit dem Stempelspiel möglich ist.

Diese Stempelmotive lassen unendlich viel Spielraum für die Gestaltung von immer neuen Fabelwesen und Landschaften, die die Kinder beliebig entwickeln und in allen Farben ausmalen können.



Stempelspiel
ZEITSTEMPELMASCHINE
Art.Nr.: ST600
Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel
> 1 Riesenstempelkissen
Gesamtgröße: 60cm x 30cm
in 3-tlg. Ausführung
24 Stempelmotive



Science-Fiction selbst gestalten, mit vielen Bauteilen eine Welt aus Zukunftsstadt und Weltall kreieren. Jetzt kann eine Zeitreise beginnen...



Mit diesen verspielten Stempelmotiven können die kleinen Künstler ihren eigenen Märchenwald stempeln. Das Einhorn, die Zauberfee und der listige Fuchs sind genauso dabei, wie das Eichhörnchen, die Eule und der kleine Elf.

Stempelspiel **ZAUBERWALD**

Art.Nr.: ST800

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

- > 1 Stempelspiel
- > 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm
in 3-tlg. Ausführung
24 Stempel motive



Detailreicher und liebevoll gestalteter Bauernhof. Beobachten, Erzählen, Nachstempeln und die eigene kleine Geschichte rund um das Leben am Bauernhof erfinden.

Stempelspiel **BAUERNHOF**

Art.Nr.: ST300

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

- > 1 Stempelspiel
- > 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm
in 2-tlg. Ausführung
24 Stempel motive



Fische, Seepferdchen, Meerjungfrau und sogar ein ganzes Unterwasserschloss. Mit diesen Stempel motiven ist ein Abtauchen in die wundervolle Unterwasserwelt ein Kinderspiel.

Stempelspiel **UNTERWASSERWELT**

Art.Nr.: ST500

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

- > 1 Stempelspiel
- > 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm
in 2-tlg. Ausführung
24 Stempel motive

Stempelspiel **KRIPPENSPIEL**

Art.Nr.: ST100

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel

> 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm

in 2-tlg. Ausführung

24 Stempelmotive



Maria, Josef und Jesus in der Krippe. Die Tiere im Stall sowie Engel und der Stern von Bethlehem. So kann jedes Kind mit diesen Stempelmotiven die Weihnachtsgeschichte selbst gestalten, ausmalen und auf spielerische Weise nachempfinden.

Stempelspiel **PIRATENWELT**

Art.Nr.: ST400

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel

> 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm

in 2-tlg. Ausführung

24 Stempelmotive



Zwei Piratenschiffe, Freibeuter, Piraten und versteckte Schätze auf den Karibikinseln. Die Kinder können in See stechen, die geheimnisvolle Schatzinsel erobern und ihre eigenen Piratengeschichten stempeln, ausmalen und erweitern.

Stempelspiel
BEI UNS ZU HAUSE

Art.Nr.: ST900

Preis: € 94,50 inkl. MwSt.

INHALT

> 1 Stempelspiel

> 1 Riesenstempelkissen

Gesamtgröße: 60cm x 30cm

in 2-tlg. Ausführung

28 Stempelmotive



Mit diesen Stempelmotiven können Haustiere, Wohn- und Alltagssituationen gestempelt und somit auch benannt werden. Dieses Spiel dient besonders der Förderung des Spracherwerbs und baut Kommunikationsgrenzen ab.

Active Storyboard



Mit dem Active Storyboard wird das Erzählen zu einem interaktiven Erlebnis!

Bei dieser Erzählform kommen völlig neue und moderne Methoden der Sprach- und Literaturdidaktik zum Einsatz, die das Kamishibai (Japanisches Erzähltheater) zu einem idealen Begleiter für die Schule und den Kindergarten machen.

Jetzt NEU:

Textkärtchen im Präteritum für jedes Set erhältlich!

SET 1:

Art.Nr.: STA123 um nur € 49,- inkl. MwSt.

SET 2:

Art.Nr.: STA456 um nur € 49,- inkl. MwSt.

IDEAL FÜR HETEROGENE LERN- UND SPRACHGRUPPEN

ACTIVE STORYTELLING AM KAMISHIBAI

INTERAKTIVE ERZÄHLMETHODEN

FÜR KINDERGARTEN UND SCHULE

LEICHTE SPRACHE

SCHWERPUNKTE

Im Vordergrund steht ein gemeinsames Erzählerlebnis, worauf eine Reihe von Handlungs- und Spielmöglichkeiten folgen, die das Lernen in heterogenen Gruppen ermöglichen, z.B. wird die Erzählung am Storyboard chronologisch mit Holzmaterial nachgestellt, Schlüsselszenen werden memoriert, Textstellen werden zugeordnet und vieles mehr.

Zu jeder Geschichte gibt es ein Handbuch. In diesem befindet sich eine ausführliche Beschreibung und Anleitung zur Arbeit mit dem „Active Storyboard“.

12 verschiedene Spielvarianten zur Sprach- und Leseförderung sowie 2 Lesetexte in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen tragen zur individuellen Lern- und Sprachentwicklung jedes Kindes bei.

Art. Nr.: STA100 | STA200 | STA300
 Setpreis: € 199,- inkl. MwSt.

INHALT SET 1

- > 3 Bildtafeln im Format A3
- > 1 Magnettafel im Format A3
- > 42 Bild- und Textkärtchen aus massivem Buchenholz
- > 42 Metallpunkte für die Rückseite der Holzplättchen
- > 1 Handbuch mit 3 Geschichten

ROTKÄPPCHEN
 Art-Nr. STA100



DER LÖWE UND DIE MAUS
 Art-Nr. STA200



DER HASE UND DIE SCHILDKRÖTE
 Art-Nr. STA300



Art. Nr.: STA400 | STA500 | STA600
 Setpreis: € 199,- inkl. MwSt.

INHALT SET 2

- > 3 Bildtafeln im Format A3
- > 1 Magnettafel im Format A3
- > 48 Bild- und Textkärtchen aus massivem Buchenholz
- > 48 Metallpunkte für die Rückseite der Holzplättchen
- > 1 Handbuch mit 3 Geschichten

DER GESTIEFELTE KATER
 Art-Nr. STA400



DER RABE UND DER FUCHS
 Art-Nr. STA500



HANS IM GLÜCK
 Art-Nr. STA600



Das Erzähltheater (Kamishibai) ist im Lieferumfang nicht enthalten, ist jedoch bei uns um € 95,- inkl. MwSt. erhältlich (Art. Nr.: STA-1000).

Der kleine Yogi® & Freunde

DAS ERZÄHLTHEATER, DAS BEWEGT!



Das Erzähltheater mit dem kleinen Yogi wurde in Anlehnung an das traditionelle japanische Kamishibai-Erzähltheater entwickelt und basiert auf einem durchdachten didaktischen Konzept. Die Geschichten bestehen aus einem Gesamtbild, das in einzelne Schlüsselszenen unterteilt ist. Jede Szene ist mit einer spezifischen Yogaübung verknüpft. Diese Übungen können im Vorfeld gemeinsam mit den Kindern besprochen und zugeordnet werden. Beim Erzählen verweist die pädagogische Fachkraft auf die jeweilige Szene und führt, wenn gewünscht, die passende Übung vor. So werden sprachliche Inhalte visuell und körperlich erfahrbar gemacht.



Art.Nr.: YO10
Setpreis: € 279,- inkl. MwSt.

INHALT

- > 3 Bildtafeln im Format A3
- > 1 Magnettafel im Format A3
- > 3 Befestigungsklammern
- > 36 Bild- und Textkärtchen aus massivem Buchenholz
- > 36 Metallpunkte für die Rückseite der Holzplättchen
- > 18 Yogakarten im Format A5
- > 3 Geschichtskarten im Format A3
- > 1 Handbuch mit 3 Geschichten

Anders als beim klassischen Kamishibai wird der tragbare Bühnenrahmen hier nicht nur zum bildgestützten Erzählen verwendet.

Das vorliegende Konzept wird um ein zentrales Element erweitert: Bewegung in Form kindgerechter Yogaübungen.

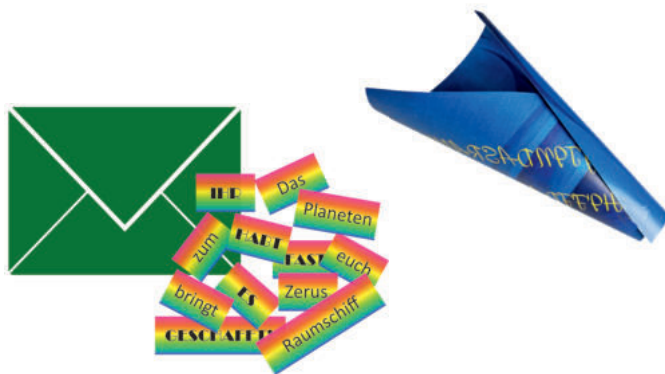
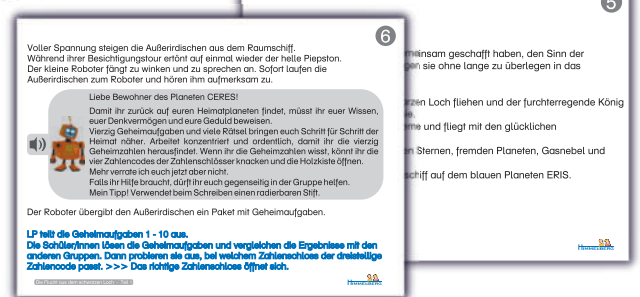
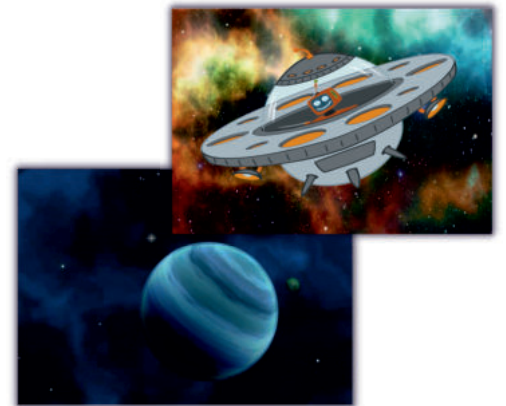
Auch verschiedene Spielvarianten zur Sprach- und Leseförderung sowie 2 Lesetexte in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen tragen zur individuellen Lern- und Sprachentwicklung jedes Kindes bei.

Die Flucht aus dem schwarzen Loch

Eine Weltraumgeschichte in vier Teilen begleitet die Schüler und Schülerinnen beim Bearbeiten von 40 Arbeitsblättern durch das Schuljahr, wobei diese auf den Lehrstoff der 4. Schulstufe in Deutsch aufgebaut sind. Dadurch werden Teamarbeit, logisches Denken, Zuhören und Leseverständnis gefördert und der Jahresstoff wiederholt und gefestigt. Gearbeitet wird z.B. in 3er oder 4er Gruppen.



→ Alle Bilder, Texte und MP3's auch digital als Download inkludiert!



Art.Nr.: HB-CW3000
Preis: € 259,- inkl. Mwst.

INHALT

- 16 cellophanierte A4-Blätter (Geschichte und Bilder)
- 40 Arbeitsblätter mit Geheimaufgaben und Lösungen als Kopiervorlage
- 1 Infoblatt mit Beschreibung, Ablauf und Vorbereitung
- 1 Holzkiste zum Verstauen des gesamten Materials
- 4 Zahlenschlösser zum Verschließen der Holzkiste
- 1 Karte mit Schlusscode
- 1 Gratulationskarte
- 1 grünes Kuvert mit 12 Wortkarten
- 1 blaue Rolle mit Code
- 1 Brief vom Roboter „NickS3“
- 1 Downloadlink mit allen Blättern zum Ausdrucken inkl. PPT-Präsentation sowie Audiodateien mit Roboterstimme



Streichel- und Mitmachgeschichten



Förderschwerpunkte:
 Phonologische Bewusstheit
 Sprachliche Fähigkeiten
 Motorische Fähigkeiten
 Soziale und kognitive Fähigkeiten
 Optische und akustische Serialität
 Konzentration



Set 1 Art.Nr.: HB-SMG-1000
 Set 2 Art.Nr.: HB-SMG-2000
 Set 3 Art.Nr.: HB-SMG-3000
 Preis je SET: € 119,- inkl. MwSt.

INHALT

Jedes Set enthält 4 Streichel- und Mitmachgeschichten, eine Beschreibung sowie für jede Geschichte einen Puzzle-Wurm mit 7 bedruckten Holzteilen.

SET 1:

- > Die Maus Laura
- > Der Frosch Marco
- > Der Hahn David
- > Der Löwe Lukas

SET 2:

- > Der Storch Jonas
- > Die Biene Leoni
- > Die Katze Romie
- > Die Spinne Sarah

SET 3:

- > Der kleine Affe
- > Eddy, die Bartagame
- > Der Fingertanz
- > Freundschaft auf anderen Wegen

Der Löwe Lukas
L – laut, Leidenschaft U – Ursula

Laut und voller Leidenschaft hat und die Natur mit seinem Klang Mit Leiden

Der Hahn David
D – dunkel A – altweiser V – verstant I – interessanter D – dast

Der Hahn David hat jeden Tag sehr viel zu tun, er achtet streng auf jedes Huhn. Er ist sehr dankbar für seine Scher und findet sie ganz wunderbar. Mit seinem glänzenden roten Kamm und seinen roten Beinen ist er ein wahrer Hahn. Er ist sehr stolz auf seine Scher und findet sie ganz wunderbar. Mit seinem glänzenden roten Kamm und seinen roten Beinen ist er ein wahrer Hahn. Er ist sehr stolz auf seine Scher und findet sie ganz wunderbar.

Der Frosch Marco
M – majestätisch A – abern R – raffiniert C – charmant O – originell

Man muss nur in der Nähe von Teichen und Flüssen gehen, dann kann man Frosch Marco sehr schnell sehen. Mit den Handflächen über den Rücken „gehen“

Dort hockt er majestätisch und charmant, am seichten Uferand. Wenn Frosch Marco auf Beutejagd ist, hat er eine ganz besondere List. Mit dem Zeigefinger wellenförmige Linien am Rücken machen – Uferand

Beim Fangen der Beute ganz raffiniert, er mit seiner Zunge agiert. Er schnellt die Zunge ganz schnell raus, das sieht wirklich abern aus. Mit dem Zeigefinger eine schnelle Streichbewegung von einer Seite zur anderen am Rücken machen – wie schnell herauschnellen

So kann er ganz leicht Fliegen und auch andere Insekten kriegen. Das ist wirklich originell und damit fängt er sie ganz schön schnell. Mit dem Zeigefinger zwei Fliegen auf den Rücken malen

Die meisten Frösche sind grün und braun und so sieht man sie anfänglich kaum. Der Frosch ist ein sehr nützliches Tier, er lebt auf allen Kontinenten, so auch hier. Mit dem Zeigefinger einen Pfeil auf den Rücken malen – dient als Hinweis auf den Frosch



Hinweise zur Durchführung:

Die Reimgeschichten werden auf dem Rücken des Kindes mit den Händen und Fingern erzählt. Anschließend können die Kinder chronologisch die einzelnen Bilder des Mitmachwurms ordnen und den Wurm wie ein Puzzle zusammenbauen. Jede Reimgeschichte enthält ihren eignen Mitmachwurm immer in einer anderen Farbe, um die Würmer nicht durcheinander zu bringen. Die Durchführung und Anwendung sind jedoch sehr flexibel und vielseitig, so dass die genaue Umsetzung jedem einzeln überlassen bleibt und nach den eigenen Ideen und Vorstellungen angewandt und eingesetzt werden kann.

Die „richtige“ Mathe-Box

Art. Nr.: H1000

Preis: € 179,- inkl. Mwst.

Größe Karten: A6, abwischbar

INHALT

- > 110 Karten zum kleinen Einmaleins
- > 100 Rechnungskarten ZR 20,30 und 100
- > 27 Signalwortkarten mit den häufigsten Signalwörtern in Sach- und Textaufgaben
- > 40 Textaufgabenkarten
- > 20 Auftragskarten
- > 12 Rechenwegkarten
- > 4 Zuordnungskarten Grundrechenarten



Die „wichtige“ Wörter-Box

mit den häufig falsch geschriebenen Wörtern

Art.Nr.: H2000

Preis: € 179,- inkl. Mwst.

Größe Karten: A6, abwischbar

INHALT

- > 300 Wortkarten
- > 10 Auftragskarten

Die Schwerpunkte dieser Box sind die Wortschatzarbeit, das Erkennen von rechtschreibschwierigen Stellen in Wörtern, das Einprägen der richtigen Schreibweise von häufig falsch geschriebenen Wörtern, die Wortbedeutung sowie Silbenübungen und einfache Satzübungen.

Alle Karten haben auf der Rückseite einen Satz, in dem das Lernwort eingesetzt wird. So lernen die SchülerInnen die Bedeutung der Wörter kennen.



Sagenhafte Lesespuren

Die SchülerInnen begeben sich mit den schönsten Sagen aus Österreich als Lesedetektive auf eine sagenhafte Lesespur, von der man schnell vom richtigen Weg abkommen kann, wenn nicht genau gelesen wird.

Wer kommt der Sage auf die Spur?



Und so wird gespielt:

Die Kinder beginnen bei der Nummer „1“. Bei welcher Nummer weitergelesen wird, müssen die „Lesedetektive“ aus jedem Textabschnitt selbst „herauslesen“. Nur wer richtig liest und auch den Sinn des Gelesenen versteht, kommt Schritt für Schritt auf seiner Lesespurkarte zum Ziel und erhält ein Lösungswort.

Art. Nr.: LSP1

Preis: € 179,- inkl. MwSt.

Größe Karten: A6, abwischbar

INHALT

- > 23 Lesekarten Der Lindwurm
- > 23 Lesekarten Der Drachentöter von Mixnitz
- > 23 Lesekarten Der Rattenfänger aus Korneuburg
- > 23 Lesekarten Die übergossene Alm am Hochkönig
- > 23 Lesekarten Die Wassergeister vom Neusiedler See
- > 13 Stationenplättchen aus Holz
- > 5 Lesespurkarten als Tafelbilder*
- > 5 Arbeitsblätter für die SchülerInnen*
- > 1 Lösungsblatt für die richtigen Lesespuren*

*(als PDF-Download)



Lese-Märchen-Box

Art. Nr.: WS5000

Preis: € 179,- inkl. MwSt.

Größe Karten: A6, abwischbar

Mit fünf bekannten Kindermärchen wird das Lesen zum Erlebnis für die ganze Klasse.

Durch das System des Lesespiels ergeben sich immer wieder neue Möglichkeiten, den Ablauf des Märchens selbst mitzubestimmen.



INHALT

- > 36 Lesekarten Hänsel und Gretel
- > 36 Lesekarten Rumpelstilzchen
- > 36 Lesekarten Dornröschen
- > 36 Lesekarten Aschenputtel
- > 36 Lesekarten Rotkäppchen
- > 1 Lesekönig als Weitergabefigur



Und so wird gespielt:

Teilt die Karten gleichmäßig untereinander auf. Das Kind mit der Karte "1" beginnt. Das lesende Kind sagt, auf welcher Karte weitergelesen werden soll. Gibt es mehrere Möglichkeiten, dann muss eine Entscheidung getroffen werden! Versucht das Märchen zu einem zufriedenstellenden Schluss zu bringen. Nicht gleich aufgeben. Viel Spaß!

Sprachkompetenz-Box

Art. Nr.: WS6000

Preis: € 179,- inkl. MwSt.

Größe Karten: A6, abwischbar

Mit der Sprachkompetenz-Box lassen sich wichtige sprachliche Fähigkeiten und Fertigkeiten abwechslungsreich und kindgerecht fördern und stärken.



INHALT

- > 75 Legekarten Brückenwörter
- > 40 Lese- und Sprachübungskarten
Zungenbrecher
- > 50 Wortschatzübungskarten Fremd-
wörter für Kinder
- > 26 Schreibanlasskarten und Texte
rund ums Theater



Mit den 40 Zungenbrechern wird das Üben von Lauten und der Aussprache zum lustigen Erlebnis und sorgen so für viel Spaß in der Sprachförderung.

Die Brückenwörter – bestehend aus Bild und Text zum Legen neuer Wortkombinationen – ermöglichen einen weiteren spielerischen Zugang zur Sprache und zur Wortschatzarbeit.

Eine weitere Ergänzung zur Wortschatzarbeit bieten die 50 enthaltenen Fremdwörter für Kinder, mit wichtigen und oft gebrauchten Ausdrücken aus dem Alltag.

Zudem enthält die Box 26 großartige Schreibanlässe rund ums Theater, um das kreative, freie Schreiben ansprechend und interessant zu üben und zu fördern.

Spielmaterial

Sprechen Sie uns auch auf das Sortiment von LIVING PUPPETS und GOKI an.

LIVING PUPPETS

Handspielpuppen und Handspieltiere



Katze Wisky
Art.Nr.: W564



Büffelchen
Art.Nr.: W843



Katie Kickflip
Art.Nr.: W768



Plappermaul
Art.Nr.: W807



Kai M. Frei
Art.Nr.: W832



Quasselkasper
Art.Nr.: W805



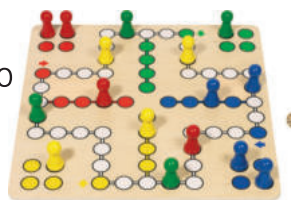
Kugelbahnen, Glockenspiele, Trödelspiele, Bausteine, Gesellschaftsspiele, Geduldspiele uvm.



Gleichgewichtsspiel
Art-Nr.: B461081

Gesellschaftsspiel LUDO
Art-Nr.: 56710

goki



1x1 - Wackelturm
Art-Nr.: 17050103



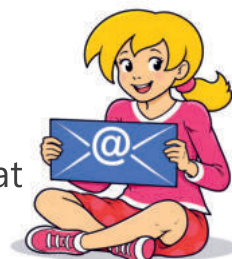
Kugelturm mit Glockenspiel bunt
Art-Nr.: BE03002B



Wir beraten Sie gerne
auf Wunsch natürlich
auch vor Ort!



www.himmelberg-verlag.at



info@himmelberg-verlag.at



Rufen Sie uns an!
+43 (0) 4276 / 61909
FAX: DW 61



Büro und Produktion:
HIMMELBERG VERLAGS OG, A-2483 Ebreichsdorf, Betriebsstraße 20